O aprendiz de investigador

Criar uma *storytelling* com o StoryJumper

literacia digital

Literacias na escola: formar os parceiros da biblioteca

StoryBird

Permite a criação de histórias em formato de ebook

Em inglês mas de fácil interação

StoryJumper

▪ Criar conta

storyjumper
Search Library
Prices Schools Login Sign-up
Home Library Help

MAKE YOUR OWN BOOK
Create illustrated books with super easy tools
Publish your own hardcover or paperback books
Promote them to our worldwide audience
Try it (FREE)

Criar uma conta de utilizador

Create a FREE account

Choose a username
Pick a password
Re-enter the password
Birthday *why?*
Year: Month: Day:
By creating an account, I accept StoryJumper's Terms of Service and Privacy Policy.
Sign-up
Already have an account? Login

Login

Email or Username — Forgot username?
Password — Forgot password?
Login
No account? Sign-up

StoryJumper

- **Criar conta**

Criar livro

Tutoriais

Colocar questões via email

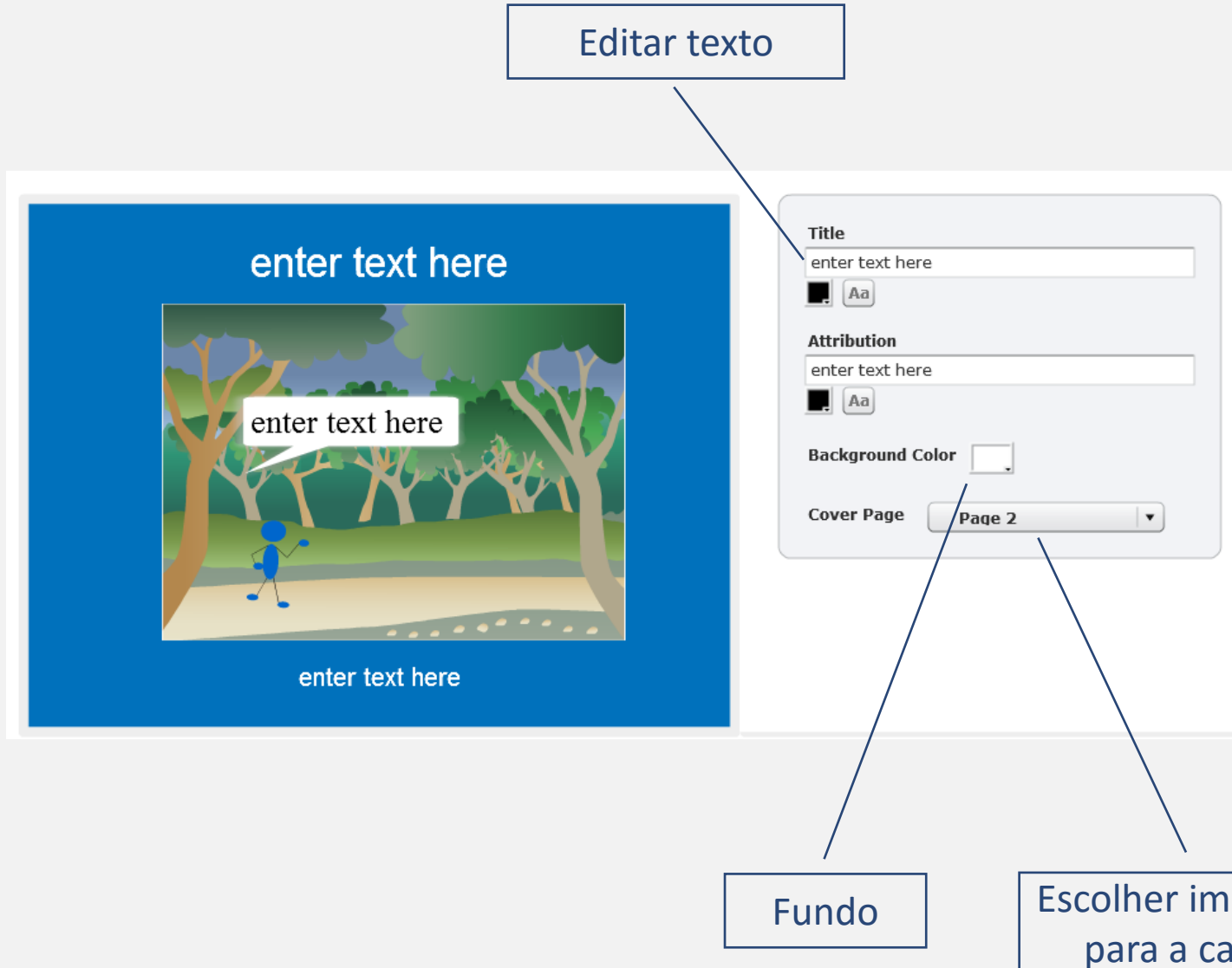
StoryJumper

- **Editar | página inicial**

Adicionar, copiar ou apagar páginas

Páginas

Opções de visualização

storyjumper
Learn the Basics
Share
Print / Buy
Logout
props
more props
new page
copy page
delete page
Book Cover
Dedication
scenes
photos
text
save
undo
exit
page 2-3 (of 16)
check spelling
help

Ferramentas de edição

Página a editar

StoryJumper

- **Editar | capa**

Editar texto

enter text here

enter text here

enter text here

Title

enter text here

Aa

Attribution

enter text here

Aa

Background Color

Cover Page

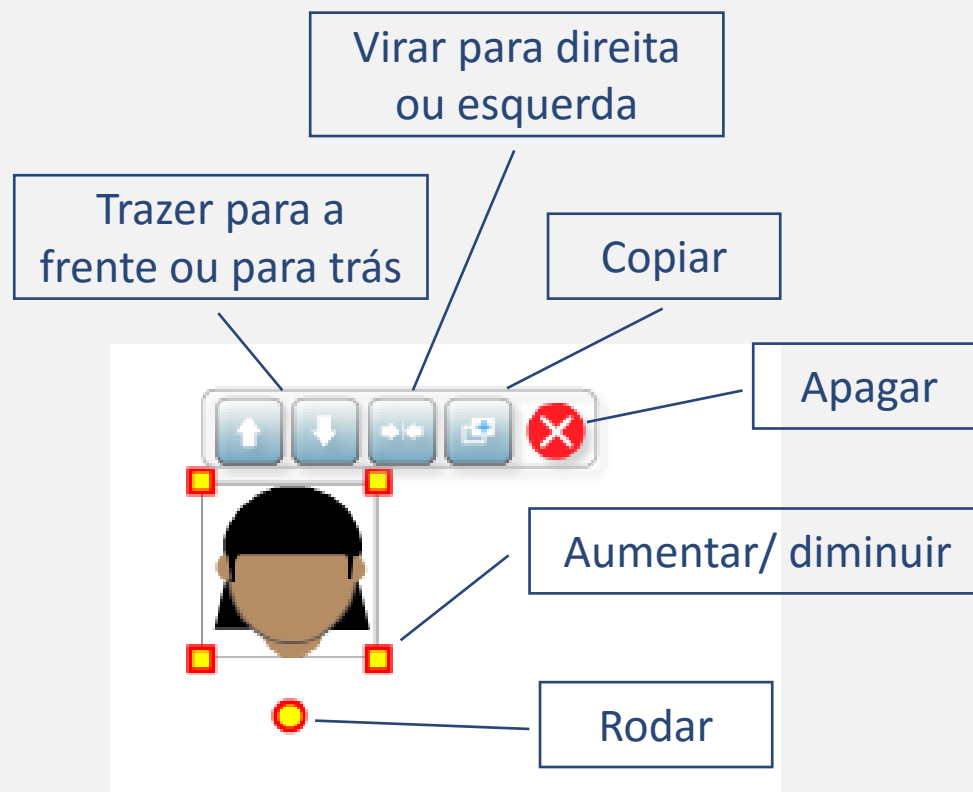
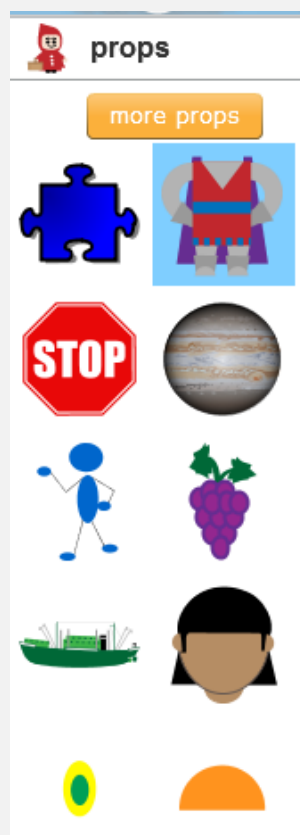
Page 2

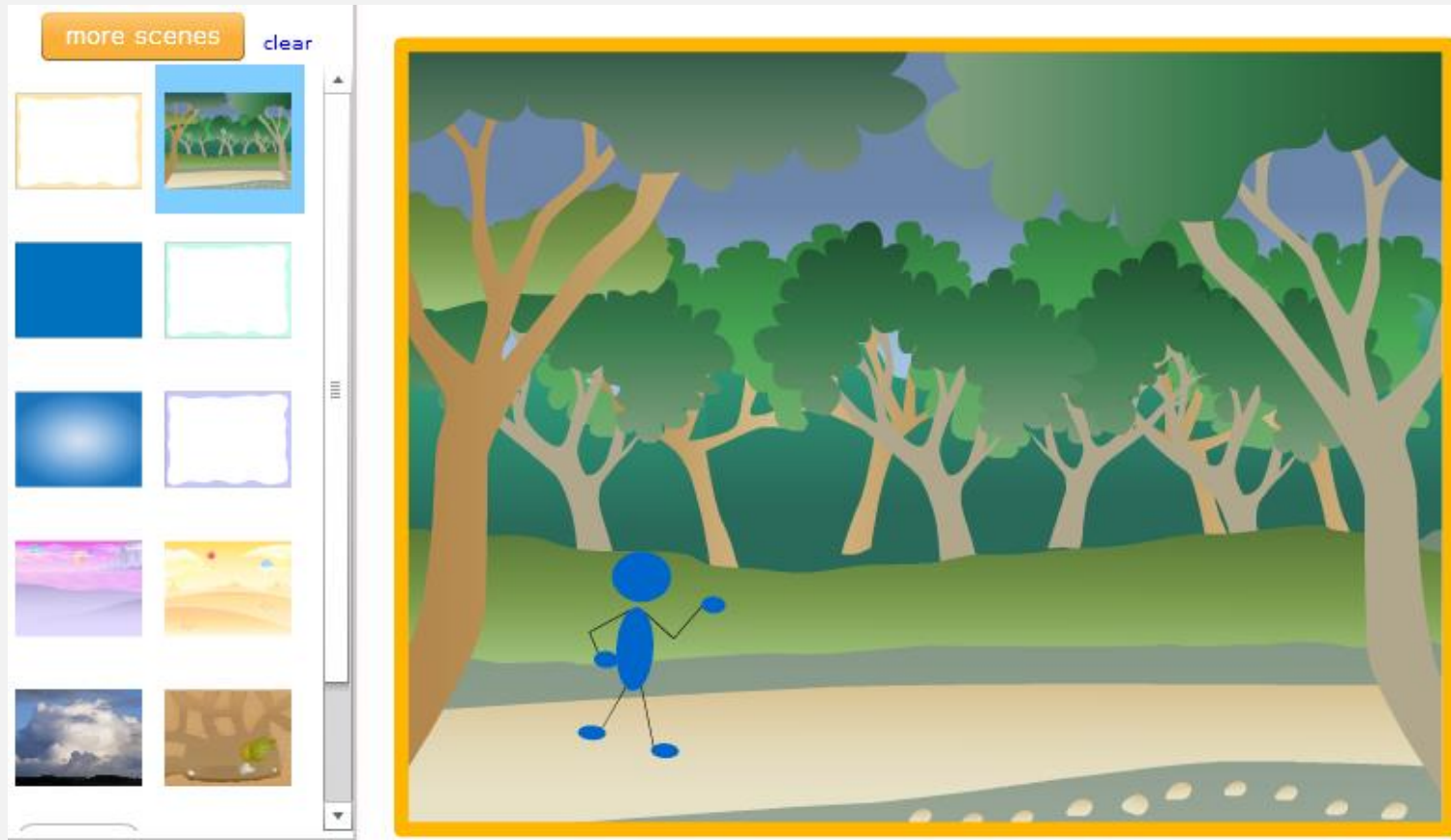
Fundo

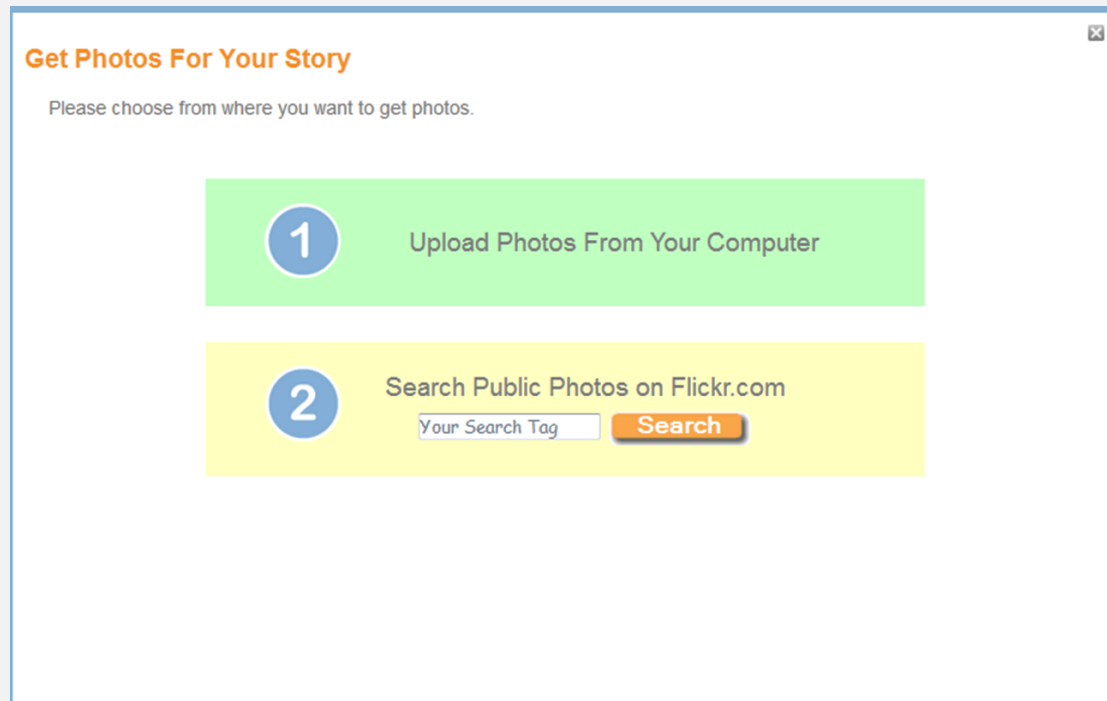
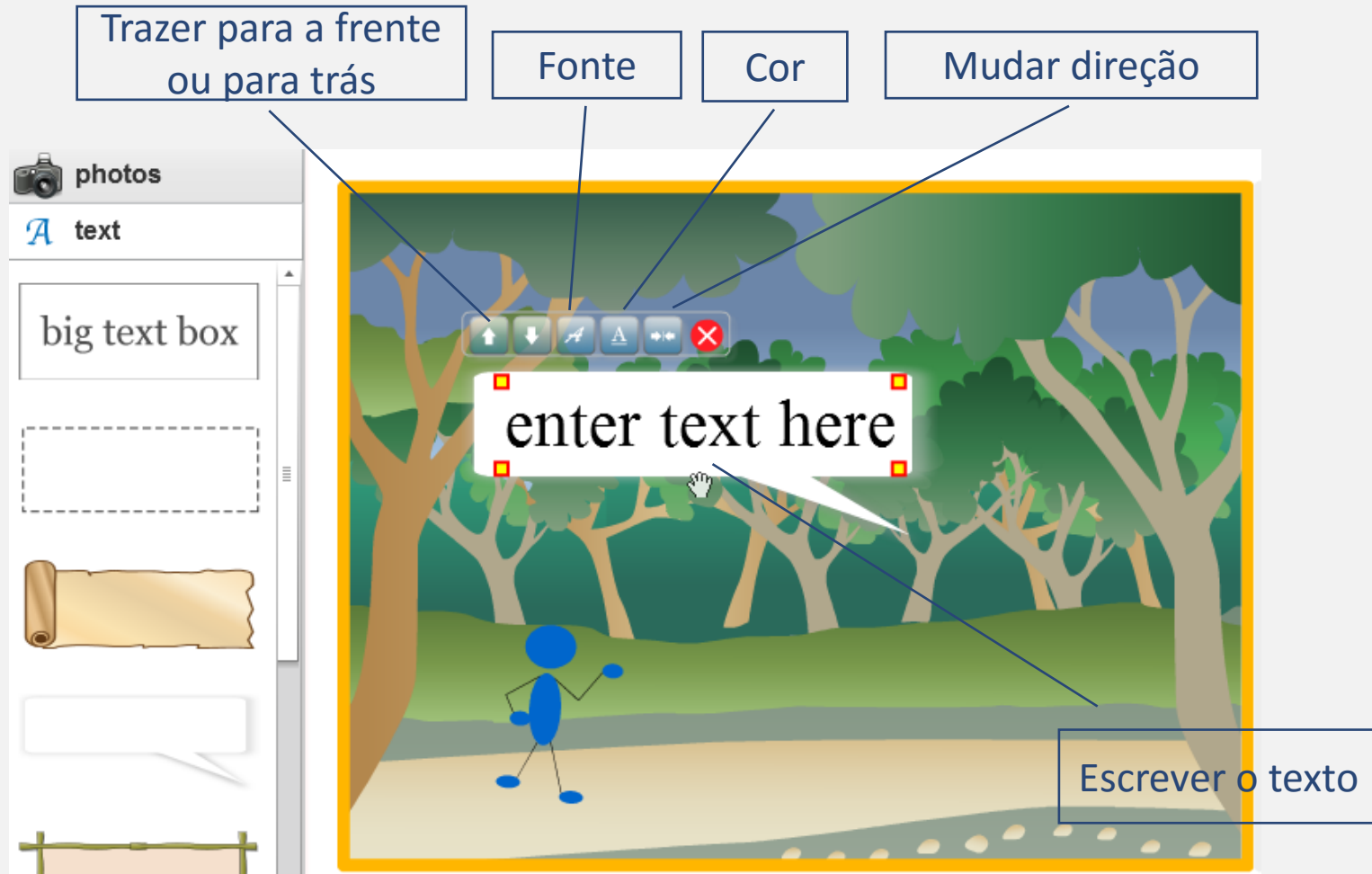
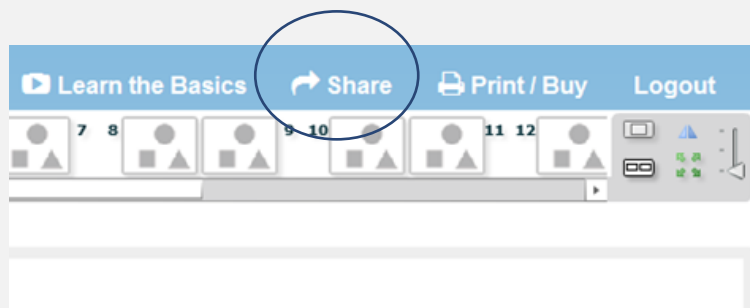
Escolher imagem para a capa

Editar | páginas

- Personagens e adereços: ao clicar sobre eles aparecem na página a editar. Para mover na página basta arrastar pressionando com o botão esquerdo do rato

StoryJumper

▪ Editar | páginas

- Fundos: clicar sobre a opção para aparecer na página a editar

- **Editar | páginas**

- Fotografias: têm de ser carregadas antes de serem utilizadas.

- **Editar | páginas**
- Texto: clicar sobre a forma onde inserir o texto.

Trazer para a frente ou para trás

Fonte

Cor

Mudar direção

Escrever o texto

photos

text

big text box

enter text here

- **Publicar e partilhar**

Microsoft (2010). *Conte uma História Torne-se num Aprendiz ao Longo da Vida*. Disponível em http://erte.dge.mec.pt/files/podcast2/Contar_Hist%F3rias_Digitais.pdf

Pinheiro, C. (2013). *Digital Storytelling: produção de histórias digitais como ferramentas pedagógicas*. http://pt.slideshare.net/ladonordeste/digital-storytelling-como-ferramenta-pedaggica

Outros recursos no nosso blogue "Aprendiz de Investigador"

- Tutoriais em PowerPoint
- Tutoriais em vídeo
- Tutoriais com exercícios de auto verificação e autocorreção
- Grelhas de apoio ao trabalho do aluno

Aprendiz de Investigador| **literaciascantanhede.blogspot.pt**

Ficha técnica

Título: O aprendiz de investigador. Criar uma storytelling com o StoryJumper.

Autores: Graça Silva, Isabel Bernardo e João Martins | Projeto *Literacias na escola: formar os parceiros da biblioteca*

Fotos: Graça Silva

Edição: Bibliotecas Escolares dos Agrupamentos de Escolas do Concelho de Cantanhede, 2016

Literacias na escola: formar os parceiros da biblioteca